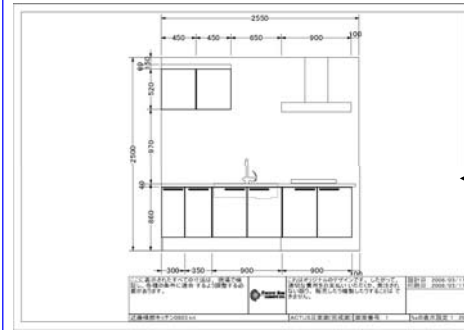


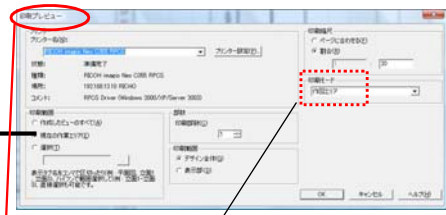
# 早わかり 20-20デザイン(V8.1)

## ＜処理の流れ＞

- 壁を描き、立面図を追加し、
- キャビネット等のアイテムを平面図に配置
  - キャビネット類は、メーカーカタログから (メーカーカタログをお持ちでない場合は、JAPAN\_KXから)
  - 機器類は、JP\_KIKI などから
  - 施工マーク、ドア/引出開方向図などは、SYMBOL から
  - ドア、窓、装飾品などは、ROOM.M から
  - 価格のみ反映したいものは、[アイテムリスト]に追加
- 扉形状、取手形状、扉色、価格帯などを設定
- 図面(平面図、立面図、側面図等)を出力
- 見積書を設定して出力
  - (以下は、必要に応じて)
  - 扉形状、取手形状、扉色などの一括変更
  - 品番、品名、サイズ、価格などの変更
  - [アイテムリスト]で価格などを一覧確認、変更
  - メモの追加、寸法の追加や削除、施工マークの追加など
  - 一枚の用紙に複数図面印刷する場合は [複数ビュー]
  - カラーパースや陰線パースなどのレンダリングを印刷



[印刷プレビュー]...図面はここで確認して印刷



印刷モードは、基本は[作図エリア]、必要に応じて[陰線]で

操作中に間違いに気づいたら、[Esc]キー  
操作確定後に間違いに気づいたら、[元に戻す]ボタン

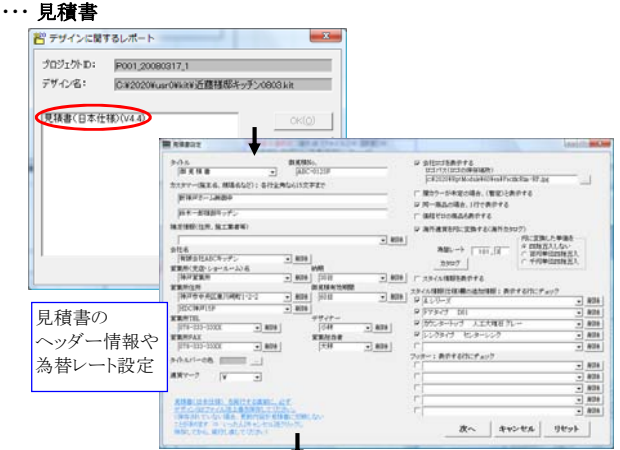
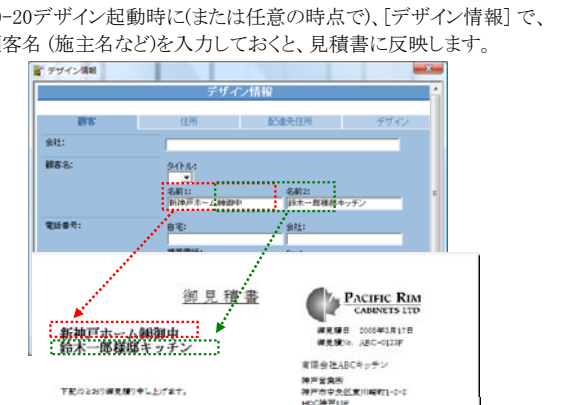
【操作関連お問い合わせ先】  
㈱ワイ・エム・エム 20-20事業部 (20-20 日本代理店)  
E-mail & skype : support2020@shellkit.co.jp  
TEL : 050-5534-1231

【立面図の追加】...新規作成で開くと、平面図だけの状態です。  
立面図を表示したい壁の手前の点線内(配置ゾーン)をクリックして青い点線  
になったら、この[立面図の追加]をクリックします。(配置ゾーンが既にキャビネット  
等で埋まっている時は、[Tab]キーを押していき、配置ゾーンを選択できます)

【アイテムリスト】...商品の一覧表  
【複数ビュー】...1枚の用紙に複数図面印刷 (V8.1ではレイアウト加工可)

上の [閉じる] ... 20-20デザイン全体を終了  
下の [閉じる] ... 作業中のデザインのみ終了

[デザインレポート]... 見積書



見積書の  
ヘッダー情報や  
為替レート設定

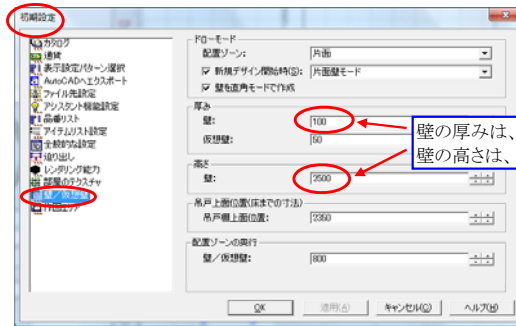
明細順の設定

掛率、施工費、  
小計などの設定



## 各種初期設定は

[ファイル]メニュー => [初期設定] で 設定します。

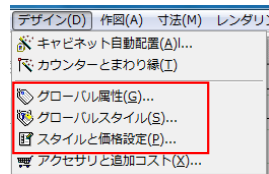


壁の厚みは、ここで設定  
壁の高さは、ここで設定

## 全キャビネットの扉形状、取手形状、扉色、価格帯などは

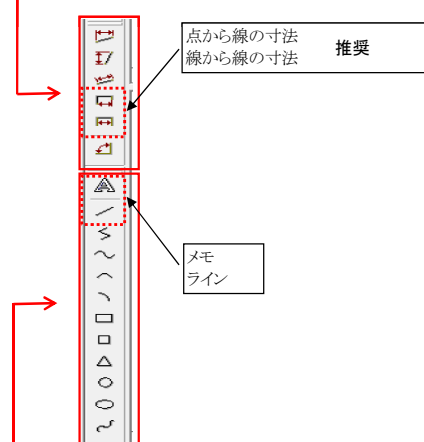
[デザイン]メニュー =>

< 北米系キッチン電子カタログの場合 > PacificRim, Dewils など  
[グローバル属性] または [スタイルと価格設定] で  
< 北米系キッチン以外の電子カタログの場合 > 国産, PoggenPohl, Miele など  
[グローバルスタイル] で 一括で設定、変更します。



## ユーザー寸法は

[寸法] ツールバーで追加します。



点から線の寸法  
線から線の寸法 推奨

メモ  
ライン

メモ、ライン、円などは  
[作図] ツールバーで追加します。

アイランド型キッチンの場合は  
壁の上で右クリックし、[プロパティ] => [タイプ]で  
[仮想壁] にし、[配置ゾーン] は [内部]、[外部]  
ともチェックします。



アイテムの上で右クリックして [属性] をクリック  
すると、右の属性画面が表示され、  
仕様の確認や変更ができます。

【全般】タブでは、品番、品名、幅、高さ、奥行など  
【アタッチメント】タブでは、付属商品(コンロなど)の設定情報  
【変数】タブには、以下の設定情報があります

- 【アングル】... 扉の開閉
- 【テクスチャ】... 扉色、棚板色、取手色など
- 【価格】... 価格帯ごとの価格
- 【数量】... 数量データ(棚板、仕切り板の枚数など)
- 【寸法】... 幅、高さ、奥行以外の詳細な寸法(各引出の高さや開閉、巾木の高さ、棚板の奥行など)

## 立面図

- 【立面図】... 正面からのレンダリング
- 【鳥瞰図】... 上方からのレンダリング
- 【アイソメ図】... 斜め前方からのレンダリング
- 【透視図】... 任意の視点、視角、仰角  
などを設定したレンダリング

ここに3D画像が表示され、マウスで  
360° 回転します。右クリックでキャビ  
ネット内も確認できます。(右クリックで  
ビューモード切替 => 5回目で元に戻る)

1つまたは複数のアイテムを任意の方向に  
移動したい時に便利です。  
[移動]タブで、目的のアイテムをクリックして円  
の中に入れ、[オフセット]に移動寸法を入れ、  
移動方向の矢印をクリックします。

この下向き矢印をクリックして、カタログ  
を切り替えることにより、複数のカタ  
ログからアイテムを配置できます。

カテゴリ(分類項目)を順次ダブルク  
リックして、目的のアイテムの品番を表  
示します。(または、品番検索(下記)で))

品番を選択し(画面左上に表示される  
3D画像を確認して、右の平面図エリア  
にドラッグ&ドロップして配置します。

品番検索エリア... 3桁以上入力すると  
候補が表示されます。桁数を多く入れる  
ほど候補が絞り込まれます。

側面図を表示するには、平面  
図の何もないところで右クリッ  
クして、[側面図の追加] => 任意  
の断面でクリックして、断面を取  
りたい向きでクリックします。

マウスで 360° 回転します。  
右クリックでキャビネット内も  
確認できます。

左の矢印で 10ミリ単位、  
右の矢印で 1ミリ単位  
に増減できます。

## アイテムごとの属性画面

